

Fearless Concurrency vs. GIL 0:0

Pyruvate, eine WSGI-Server-Implementierung in Rust.



Wann

11.03.2020 von 13:00 bis 13:25 (Europe/Berlin / UTC100)



Termin zum Kalender hinzufügen

[iCal](#)

Kurzvortrag (25 min)

Raum: Fehlender Wert: Raum I89

Zielgruppe:

[Pyruvate](#) ist eine - momentan noch experimentelle - WSGI-Server-Implementierung in Rust. Features sind ein schneller, asynchroner IO-Eventloop basierend auf [Metal IO](#), ein mit 1:1-Threading realisierter Worker-Pool und ein [PasteDeploy](#) Entrypoint. Das Python-Interface wird mit [PyO3](#) umgesetzt.

Nächste Entwicklungsziele sind die Vervollständigung der Implementierung für HTTP/1.1, Erhöhung der Testabdeckung sowie ein erstes Release von Linux- und MacOSX-Binärpaketen.

Vortragsfolien: <https://tu-dresden.de/tu-dresden/organisation/ressourcen/dateien/dezernat-7/Sachgebiet-7.5/fearless-concurrency-vs-gil-dd.pdf/>



Thomas Schorr

<https://thomasschorr.de/>

Als Freiberufler verwendet Thomas Schorr seit mittlerweile 15 Jahren in seinen Projekten Python und verschiedene darauf basierende Web Frameworks. Ein Schwerpunkt seiner Arbeit liegt auf dem Betrieb größerer Ploneauftritte im Intra- und Internet.

Pyruvate ist sein erstes Rust-Projekt.

Github: [tschorr](#)

Email: info@thomasschorr.de

Inhaltsspezifische Aktionen



[PDF](#)

[Zurück: Evaluieren der Barrierefreiheit mit dem web-a11y-auditor Weiter: On the Road – Der Weg zu Plone 6](#)