

User Experience mit dem Interaktiv Tiles Editor

Für die meisten Kundenprojekte auf Plone-Basis nutzen wir einen speziell auf unseren Bedarf als Agentur hin entwickelten Editor, der vom Grundansatz anderen blockbasierten Editoren wie Mosaic oder Gutenberg ähnelt.



Wann

26.02.2019 von 11:30 bis 11:55 (Europe/Berlin / UTC100)



Termin zum Kalender hinzufügen

[iCal](#)

Kurzvortrag (25 min)

Raum: Fehlender Wert: B 001

Zielgruppe:

Wir haben mit unserem Editorkonzept die Layoutumsetzung für eine Website größtenteils vom Softwareentwickler zum Designer verlagert.

Gleichzeitig geben wir unseren Tiles Editor den Website-Redakteuren zur Pflege des Contents an die Hand.

In diesem Vortrag möchten wir kurz das Konzept und die Nutzungsmöglichkeiten unseres Editors live zeigen.

Anschließend möchten wir dann mit Euch im Open Space über Unterschiede, Überschneidungen und tatsächliche Nutzerbedürfnisse von Layout Editoren und Content Editoren zu diskutieren.



Jörg Zell

[Interaktiv GmbH](#)

Jörg ist Gründer und Geschäftsführer der Plone-Agentur Interaktiv aus Köln. Seit fast 20 Jahren beschäftigt er sich mit Konzeption, Design und Entwicklung nutzerzentrierter Webportale und Webapplikationen. Interaktiv entwickelt Projekte auf Basis von Plone seit der Geburtsstunde von Plone.

Twitter: [@InteraktivKoeln](#)

Email: zell@interaktiv.de

Inhaltsspezifische Aktionen



[PDF](#)

[Zurück: Keep 'em coming: Komplexe und umfangreiche Migrationen mit Plone meistern Weiter: Python 3 - so what?](#)