

Persistence is futile

Das Nachspiel einer außergewöhnlichen Migration

Kurzvortrag (25 min)

Raum: Fehlender Wert: B U101

Zielgruppe:

Anfang 2017 migrierten wir ein großes Plone-basiertes Intranet nach [Quaive](#). Das alte System war ein Vorläufer von Quaive, also war es einigermaßen ähnlich, aber es gab doch ein paar Unterschiede auszubügeln. Da es ein riesiges System war, hätte eine reguläre Migration, die neue Objekte anlegt, Daten verschiebt, neu indiziert, usw., Tage gedauert. Um Zeit und Umstände zu sparen, änderten wir letztendlich die `__class__`-Attribute auf den existierenden Objekten und putzten hinterher ein wenig auf - aber nicht genug, wie sich heraus stellte...

In den folgenden Monaten lernte ich eine Menge über ZODB-Interna wie Persistent References, Ghost States, IOBTrees und ZEO Client Caches. Diese Fallstudie erzählt von meiner "Reise" und von meinem Vorsatz, mehr zu lernen über die tieferen Ebenen der Systeme, die ich benutze, so dass ich in Zukunft weiß, womit ich davon kommen kann.



Manuel Reinhardt

[Syslab.com](https://www.syslab.com)

Manuel Reinhardt ist im Web als *reinhardt* und manchmal als *Askesemann* unterwegs. Er ist seit 2009 Python/Plone-Entwickler und lebt im Großraum München. Neben Code [schreibt er auch gerne Text](#) und beschäftigt sich gerne mit Musik, Natur und Whisky.

Beautiful Plone content, deserves a beautiful PDF export!

Twitter: [@Askesemann](#)
Github: [reinhardt](#)
Email: reinhardt@syslab.com

Inhaltspezifische Aktionen



[Zurück: PloneCLI - in 5 Minuten zur eigenen Todo App! Weiter: Enterprise Suche mit Plone und Solr](#)